

**План обучения по программе «VR/AR технологии» (Ширякин А.М.),
реализуемый в дистанционном режиме с 08 по 13 ноября 2021 г.**

Дата	Наименование объединения, педагог	Время	Тема занятия	Вид деятельности	Ресурс	Домашнее задание
11.11.21	«VR/AR технологии» 1 и 2 группа Ширякин А.М.	14:30-15:00	Создание мобильного приложения с использованием технологии виртуальной реальности в Unity 3d	Работа с педагогом	Skype. Объяснение темы, демонстрация примеров разработки мобильного приложения	-
		15:20-15:35		Самостоятельная работа	Просмотр видео ролика по теме занятия: Мастер-класс по Unity + SteamVR. Как создать VR приложения в Unity используя SteamVR. Михаил Можяев - YouTube	
13.11.21	«VR/AR технологии» 1 и 2 группа Ширякин А.М.	08:30-09:00	Создание мобильного приложения с использованием технологии виртуальной реальности в Unity 3d	Работа с педагогом	Skype. Объяснение темы, демонстрация примеров разработки мобильного приложения	-
		09:20-09:35		Самостоятельная работа	Создание мобильного приложения с использованием технологии виртуальной реальности в Unity 3d	

Расписание занятий детского объединения «VR/AR технологии». Один раз в неделю по 3 часа (две группы).

Педагог: Новикова Т.В.

Дата	Группа	Время	Тема занятия	Вид деятельности	Ресурс	Домашнее Задание
12.11.2021	I	15.00- 15.30 15.40- 15.55	Создание AR – квеста.	Работа с педагогом Самостоятельная работа	Скайп. Группа ВК https://vk.com/club193809389	
		16.05- 16.35 16.45- 17.00	Создание AR – квеста.	Работа с педагогом Самостоятельная работа		